Elektrotehnicki fakultet u Beogradu

13S113PSI - Principi Softverskog Inzenjerstva

Projekat Sistem za upravljanje podsajtovima

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti izmene informacija o predmetu

Verzija 1.0

Tim: udon&soba

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis izmena** | **Autor** |
| 17/3/2018 | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Ninkovic |
|  |  |  |  |

[**Uvod**](#_xisr3a93pmo2) **4**

[Rezime](#_lf5zhaqbr1sm) 4

[Namena dokumenta i ciljne grupe](#_41vbf7x89bjc) 4

[Reference](#_ql0jwyjb3ztz) 4

[Otvorena pitanja](#_8fokiqdb14yq) 4

[**Scenario izmene informacija o predmetu**](#_kir98fndsjhw) **4**

[Kratak opis](#_dt5sgbqgqv4x) 4

[Tok dogadjaja](#_o9wgbcfixw5c) 5

[Nastavnik menja informacije o predmetu](#_k17qrzrzjrnf) 5

[Prosirenja](#_px23i7rptcxu) 5

[Posebni zahtevi](#_k2xj1hq4oboo) 5

[Preduslovi](#_wde243mtcqk0) 5

[Posledice](#_vmil2fcx7fat) 5

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe izmene informacija o predmetu, sa primerima odgovarajucih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definise scenario upotrebe pri izmeni infomacija o predmetu, koristice se u razvoju projekta, testiranju i pisanju uputstva za upotrebu. Dokument je namenjen svim clanovima projektnog tima.

## Reference

1. Projektni zadatak - Sistem za upravljanje podsajtovima
2. Prototip - Sistem za upravljanje podsajtovima
3. Izrada SSU i prototipa aplikacije, Vezbe, Principi softverskog inzenjerstva

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis** | **Resenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario izmene informacija o predmetu

## Kratak opis

Nastavnici imaju mogucnost da izmene opste informacije o predmetu na kome su aktivni.

## Tok dogadjaja

### Nastavnik menja informacije o predmetu

1. Nastavnik otvara pocetnu stranu predmeta na kome je aktivan, i ispod polja sa opstim informacijama prikazuje mu se dugme “Izmeni”.
2. Pritiskom na dugme “Izmeni”, Nastavniku se prikazuje forma “Izmena opstih informacija”, koja sadrzi jedno tekstualno polje, i dugme “Sacuvaj”.
3. Nastavnik unosi izmene u tekstualno polje, a potom pritiska dugme “Sacuvaj”, cime obavestava sistem o izmenama informacija.
4. Sistem prihvata izmene, azurira podatke, i prikazuje korisniku pocetnu stranu sajta predmeta, na kojoj su sada vidljive izmene (korak 1.).

## Prosirenja

## Posebni zahtevi

Serverski deo treba da se izvrsava na bilo kom Web serveru koji podrzava *Python 3*.

Sistem treba da pruzi zadovoljavajuce performanse pri odzivu.

## Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen na profil nastavnika koji je prijavljen na predmet cije opste informacije zeli da menja. Korisnik posecuje pocetnu stranicu predmeta na koji je prijavljen.

## Posledice

Javno dostupne informacije o predmetu su izmenjene.